FUnctioneel ontwerp

IPASS bioscoop bestelling

Gemaakt door Brian van Yperen  
1679084   
SIE-V1D

Docent: Remco Ruijsenaars

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc453783547)

[Overzicht 3](#_Toc453783548)

[Systeem beschrijving 3](#_Toc453783549)

[Omschrijving 3](#_Toc453783550)

[Functies systeem 3](#_Toc453783551)

[Business context 4](#_Toc453783552)

[Business context diagram 4](#_Toc453783553)

[Use cases 5](#_Toc453783554)

[Use case diagram 5](#_Toc453783555)

[Actor templates 6](#_Toc453783556)

[‘Klant’ template 6](#_Toc453783557)

[‘Bioscoopmedewerker’ template 6](#_Toc453783558)

[Use case templates 6](#_Toc453783559)

[Use case ‘registreren’ 6](#_Toc453783560)

[Use case ‘inloggen’ 7](#_Toc453783561)

[Use case ‘uitloggen’ 7](#_Toc453783562)

[Use case ‘websitefeiten aanvragen’ 8](#_Toc453783563)

[Use case ‘Genre aanvragen’ 8](#_Toc453783564)

[Use case ‘eten en drinken bestellen’ 8](#_Toc453783565)

[Use case ‘film bestellen’ 9](#_Toc453783566)

[Use case ‘bestelling wijzigen’ 9](#_Toc453783567)

[Use case ‘bestelling verwijderen’ 9](#_Toc453783568)

[Use case ‘bestelling status wijzigen’ 10](#_Toc453783569)

[Use case ‘bestelling updaten’ 10](#_Toc453783570)

[Datamodel 11](#_Toc453783571)

[ERD diagram 11](#_Toc453783572)

[Relationeel model 12](#_Toc453783573)

# Inleiding

Dit verslag vormt de basis van mijn project: Het functioneel ontwerp. In dit verslag komt naar voren wat mijn project inhoud, welke use cases ik hierbij ga gebruiken en mijn datamodel. Deze drie onderdelen vormen een goed overzicht van mijn project en wat het uiteindelijk zal moeten worden. Ook zou ik hieruit makkelijker mijn project in elkaar kunnen zetten, omdat alles al beschreven is.

Om te beginnen vertel ik over wat mijn systeem uiteindelijk moet gaan inhouden. Daarna worden de functies uitgelegd samen met mijn business context diagram. Ook wordt er kort nog wat gesproken over de external agents.

Als tweede word er vertel ik wat over mijn use cases. Eerst zal ik ze allemaal laten zien in een globaal plaatje en daarna zal ik de actoren beschrijven met behulp van ‘actor templates’. Na de actor templates komen de use case templates waarin heel duidelijk wordt uitgelegd wat alle use cases inhouden.

Als laatst komt mijn ERD-diagram samen met mijn relationeel model naar voren. Alhoewel het ERD-diagram een mooi overzicht geeft van mijn model, het relationele model geeft het het best aan. Daarin wordt verteld wat de relaties zijn tussen de tabellen, maar ook welk type elk attribuut is.

Bij hoop ik dat ik u genoeg heb geïnformeerd over wat dit verslag inhoud.

Brian van Yperen

# Overzicht

## Systeem beschrijving

### Omschrijving

Mijn systeem noem ik ook wel ‘het bioscoopsysteem’. Dit komt omdat het systeem draait om films en voedsel te kunnen bestellen online. Ik zal hier straks dieper op in gaan, maar ik zal eerst een korte beschrijving vertellen van mijn project.

Om te beginnen zal je naar de website van het bioscoopsysteem moeten gaan. Op deze website zal je dan moeten inloggen met een account waarna je films kan bestellen. Bij deze films kan je ook eten en drinken bestellen dat in de bioscoop wordt klaar gemaakt.

### Functies systeem

Het systeem moet de volgende functies kunnen uitvoeren:

* Er moet een bestelling worden gemaakt
  + Het systeem moet een bestelling kunnen aanmaken naarmate wat de klant heeft besteld.
* Het moet de informatie van de bestelling laten zien
  + Het systeem zal moeten kunnen aangeven wat de bestelling inhoud.
* Het moet een bevestiging geven
  + Als de bestelling rond is moet het systeem een bevestiging kunnen maken van de bestelling. Deze bevestiging kan worden geaccepteerd, maar je moet hem ook kunnen afwijzen.
* De bestelling moet worden gesloten
  + Als de bestelling wordt geannuleerd zal deze moeten worden verwijderd door het systeem.
* De bestelling moet worden doorgestuurd
  + Het systeem zal de bestelling door moeten sturen als hij is geaccepteerd. Deze bestelling komt dan in het systeem van de bioscoop waar hij verder kan worden afgehandeld.
* Het moet een status laten zien van de bestelling
  + Wanneer een bestelling wordt gemaakt moet er in het systeem worden doorgegeven wat er met de bestelling aan de hand is (zoals ‘in verwerking’ of ‘klaar’).

## Business context

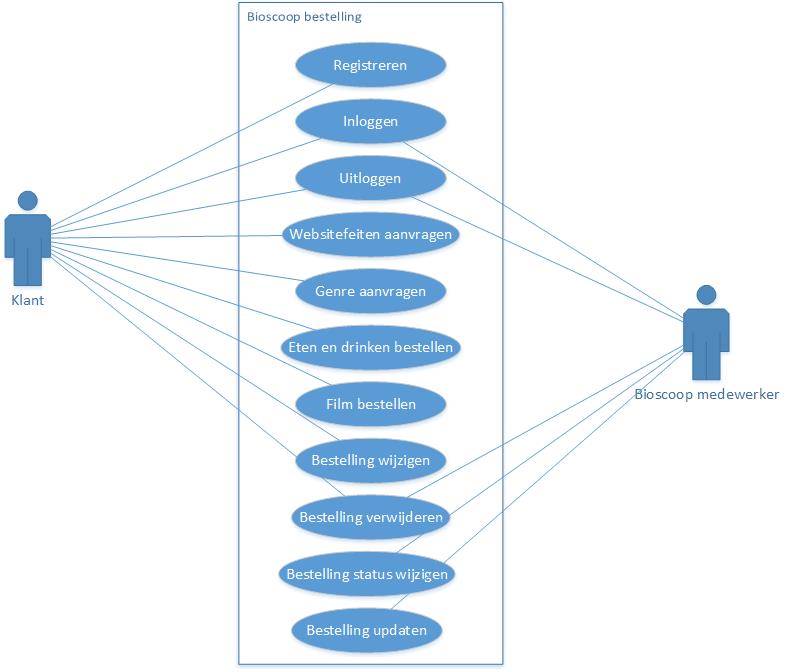
### C:\Users\Brian\Dropbox\Ipass\Context diagram\context diagram v1.jpgBusiness context diagram

Dit is het uiteindelijke business context diagram dat ik wil gaan realiseren. Het bestaat uit de volgende external agents: ‘de klant’ en ‘de bioscoopmedewerker’. Beide moeten zo hun eigen informatie zien te verkrijgen en zien te verwerken in het systeem.

* De klant
  + De klant is vooral belangrijk bij het maken van de bestelling. Hij is namelijk diegene die hem maakt en bepaald wat er in zit, zoals een film en wat voedsel. Hij zorgt ervoor dat de bioscoopmedewerkers orders binnen krijgen die zij dan weer moeten verwerken.
* De bioscoopmedewerker
  + De bioscoopmedewerker komt alleen naar voren als de klant een bestelling maakt met eten en/of drinken. Dit komt doordat het systeem zelf wel een kaartje kan regelen, maar het eten en drinken zal moeten worden gemaakt door de bioscoopmedewerker. Daarom zal deze external agent niet altijd worden gebruikt.

# Use cases

## Use case diagram



***Use cases:***

Triviale use cases:

* Registreren
* Inloggen
* Uitloggen

Niet-triviale use cases:

* Websitefeiten aanvragen
* Genre aanvragen

CRUD use cases:

* Eten en drinken bestellen
* Film bestellen
* Bestelling wijzigen
* Bestelling verwijderen
* Bestelling status wijzigen
* Bestelling updaten

## Actor templates

### ‘Klant’ template

|  |  |
| --- | --- |
| Rolnaam: | Klant |
| Functienaam: | Klant |
| Omschrijving van de rol: | De persoon moet een bestelling kunnen maken van bijvoorbeeld een film en voedsel op de website. Ook zou hij deze bestelling moeten kunnen bijwerken, bevestigen of verwijderen. |
| Uitoefenaren: | Bezoekers van de website |

### ‘Bioscoopmedewerker’ template

|  |  |
| --- | --- |
| Rolnaam: | Bioscoopmedewerker |
| Functienaam: | Werknemer bij de bioscoop |
| Omschrijving van de rol: | De werknemer zal een bestelling moeten kunnen afhandelen die de klant heeft gemaakt. Deze bestelling bevat alleen maar eten en/of drinken. De werknemer zal de status van deze bestelling ook moeten kunnen updaten. |
| Uitoefenaren: | Alle werknemers in de keuken van de bioscoop |

## Use case templates

### Use case ‘registreren’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC1 |
| Use Case naam | Registreren |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Elke klant zal eerst een account moeten hebben voordat hij dingen op de site kan bestellen |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. Het systeem laat het registreer scherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het systeem controleert zijn gegevens en maakt een account aan. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant heeft een account |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant voert in stap 2, twee niet aan elkaar gelijke wachtwoorden in:   1. Het systeem laat het registreer scherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn wachtwoorden niet overeenkomen en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |
| Alternatief Scenario (A2) | Klant vergeet in stap 1 een invoerveld:   1. Het systeem laat het registreer scherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |

### Use case ‘inloggen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC2 |
| Use Case naam | Inloggen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Elke klant zal moeten inloggen met zijn gebruikersnaam en wachtwoord om een film en/of eten en drinken te bestellen. Zonder inlog kan er geen bestelling aan je account worden gelinkt. |
| Pre-Conditie | De klant zal een account moeten hebben. |
| Main Scenario | 1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het systeem controleert zijn gegevens en geeft toegang. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant kan een bestelling doen. |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant geeft in stap 1 verkeerde gegevens aan:   1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |
| Alternatief Scenario (A2) | Klant vergeet in stap 1 een invoerveld:   1. Het systeem laat het inlogscherm zien. 2. De klant vult zijn gegevens in. 3. Het system geeft een melding dat de gebruiker zijn gegevens niet correct zijn en of hij ze opnieuw wilt invullen. 4. De klant vult zijn gegevens opnieuw in. |

### Use case ‘uitloggen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC3 |
| Use Case naam | Uitloggen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant kan na een bestelling ook weer uitloggen waardoor de gegevens niet meer bewaard worden. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant logt uit. 2. Het systeem beëindigt de sessie. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De klant is uitgelogd |
| Alternatie scenario (A1) | Er is niemand ingelogd, maar er wordt toch uitgelogd:   1. De klant logt uit. 2. Het systeem verwijdert de sessie. |
| Post-Conditie (A1) | Er is niemand uitgelogd |

### Use case ‘websitefeiten aanvragen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC4 |
| Use Case naam | Websitefeiten aanvragen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant wilt wat weten over de website (of iets anders) en vraagt daarom aan het systeem om een extra feit. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant vraagt om een feit. 2. Het systeem gaat na welk feit hij wilt geven en toont die aan de klant. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De feit is verschenen op het beeldscherm. |
| Alternatief Scenario (A1) | De klant wilt nog een feit hebben van de website:   1. De klant vraagt om nog een feit. 2. Het systeem overschrijft de vorige feit. |

### Use case ‘Genre aanvragen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC5 |
| Use Case naam | Genre aanvragen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant wil een bepaalde film hebben naar zijn stemming. Daarom voert hij in het systeem zijn actuele gevoelens in. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant voert zijn gevoelens in 2. Het systeem toont een genre bij die gevoelens |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De gegenereerde genre is op het beeldscherm verschenen |
| Alternatief Scenario (A1) | De Klant wilt andere gevoelens invullen:   1. De klant voert opnieuw zijn gevoelens in. 2. Het systeem toont een nieuw genre. |

### Use case ‘eten en drinken bestellen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC6 |
| Use Case naam | Eten en drinken bestellen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant selecteert wat te eten en te drinken uit de catalogus en voegt het toe aan zijn bestelling. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant selecteert iets uit de producten-catalogus. 2. Het systeem voegt de geselecteerde items toe aan de database. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | Het geselecteerde item is toegevoegd aan bij de klant zijn bestelling. |
| Alternatief Scenario (A1) | Klant bestelt iets anders terwijl hij nog iets aan heeft staan:   1. De klant selecteert hetzelfde item als zijn vorige item 2. Het systeem vervangt het item |

### Use case ‘film bestellen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC7 |
| Use Case naam | Film bestellen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De klant selecteert een film uit de catalogus en voegt deze toe aan zijn bestelling |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant selecteert een film uit de film-catalogus. 2. Het systeem voegt de geselecteerde items toe aan de bestelling. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De film met de gegeven tijd en stoel(en) is toegevoegd aan bij de klant zijn bestelling. |

### Use case ‘bestelling wijzigen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC8 |
| Use Case naam | Bestelling wijzigen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling wordt door de klant nog gewijzigd. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De klant update een product uit zijn winkelwagen. 2. Het systeem werkt deze bij en vervangt het vorige item in zijn bestelling. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De bestelling is bijgewerkt. |

### Use case ‘bestelling verwijderen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC9 |
| Use Case naam | Bestelling verwijderen |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling van de klant wordt ontvangen bij de medewerker. Deze moet de bestelling ook kunnen verwijderen als deze klaar is. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker verwijdert bestelling. 4. Het systeem haalt de bestelling uit de database. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De bestelling is verwijdert |

### Use case ‘bestelling status wijzigen’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC10 |
| Use Case naam | Bestelling status wijzigen |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | De uiteindelijk gecreëerde bestelling van de klant wordt ontvangen bij de medewerker. Deze moet de bestelling status kunnen bijwerken zodat de klant kan zien wanneer zijn bestelling klaar is |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘mee bezig’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De status is bijgewerkt. |
| Alternatief Scenario A1 | De bestelling is klaar:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘klaar’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |
| Alternatief Scenario A2 | De bestelling is gezet op klaar terwijl hij nog niet klaar is:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de status van de bestelling naar ‘mee bezig’. 4. Het systeem vermeld de nieuwe status. |

### Use case ‘bestelling updaten’

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case nummer | UC11 |
| Use Case naam | Bestelling updaten |
| Actor | Bioscoopmedewerker |
| Samenvatting | Als er een bestelling is gemaakt met eten en drinken dan zal deze moeten worden afgehandeld door een bioscoopmedewerker. Deze medewerker kan zichzelf op een bestelling plaatsten waardoor iedereen (ook de klant) ziet dat hij er mee bezig is. |
| Pre-Conditie | - |
| Main Scenario | 1. De medewerker vraagt alle bestellingen op. 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de bestelling zo dat hij eraan werkt. 4. Het systeem update de medewerker die eraan werkt. |
| Post-Conditie (Main Scenario) | De status is geüpdatet. |
| Alternatief Scenario (A1) | De medewerker wilt een bestelling afhandelen waar al een andere medewerker mee bezig is:   1. De medewerker vraagt alle bestellingen op. 2. Het systeem laat alle bestellingen zien. 3. De medewerker update de bestelling waar hij aan wil werken. 4. Het systeem vervangt de oude medewerker door de nieuwe. |

# C:\Users\Brian\Dropbox\Ipass\ERD's\Bestelling ERD v5.pngDatamodel

## ERD diagram

## C:\Users\Brian\Dropbox\Ipass\Relationeel ontwerp\Relationeel ontwerp mysql v2.jpgRelationeel model